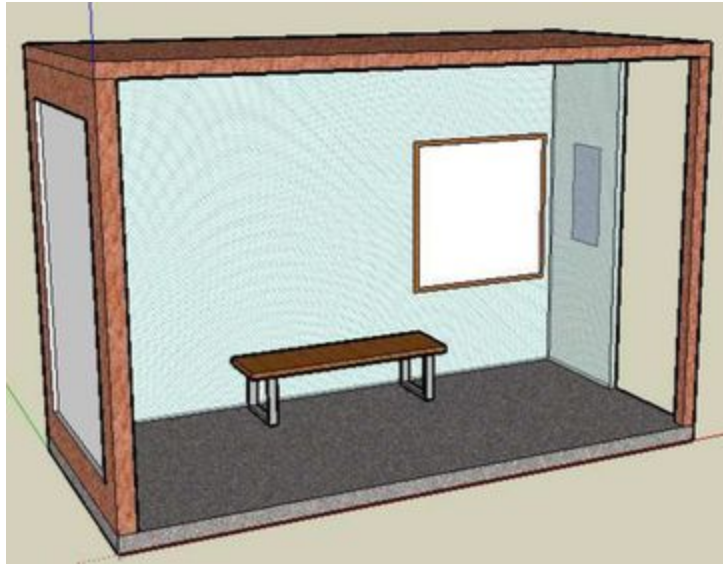
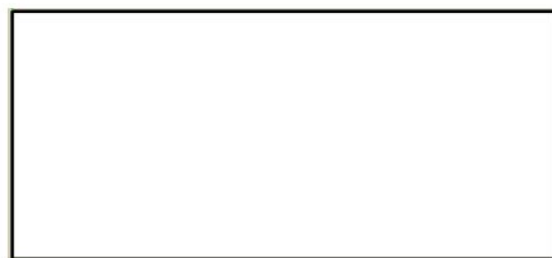
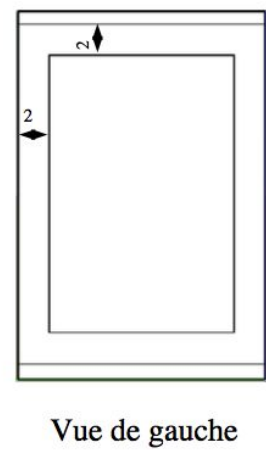
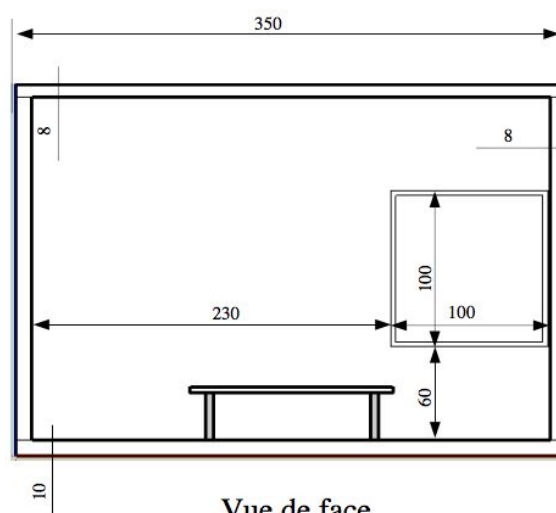
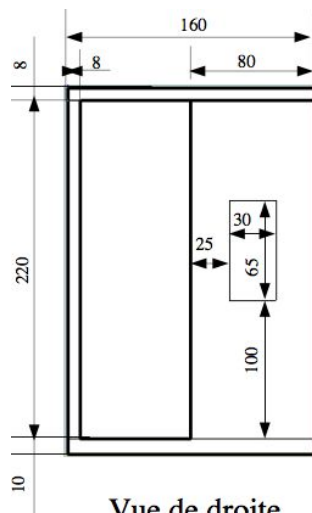


## Construction d'un abribus à l'aide de sketchup








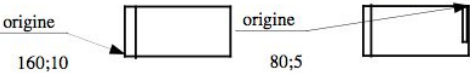








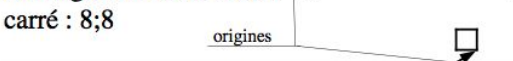












Construis cet abribus en suivant les procédures étape par étape. Sauvegardes ton travail au fur et à mesure dans ton espace de travail.


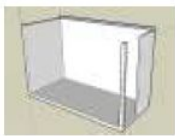

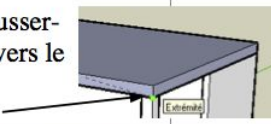




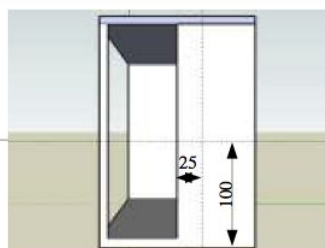

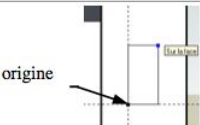




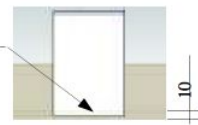

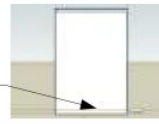

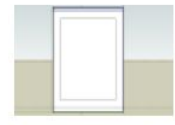








Vue de dessus







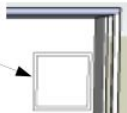








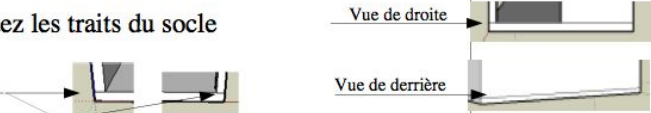










## PROCÉDURE 1

Outils	Action réalisée	Résultat
 <b>Rectangle</b>	Tracer le rectangle depuis l'origine. Saisir à la main dans la zone de valeurs : 350;160 et Valider	
 <b>Pousser-tirer</b>	Cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le haut.. <b>Saisir la valeur : 10</b>	
 <b>Vue de dessus</b>	Cliquez sur l'icône de la vue de dessus et votre représentation se voit en vue de dessus.	
 <b>Rectangle</b>	Tracer deux rectangles depuis un angle 	
 <b>Orbite</b>	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective	
 <b>Pousser-tirer</b>	De chaque côté, cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le haut.. <b>Saisir la valeur : 220</b>	
 <b>Vue de dessus</b>	Cliquez sur l'icône de la vue de dessus et votre représentation se voit en vue de dessus.	
 <b>Rectangle</b>	Tracer le rectangle et le carré depuis une origine. rectangle du fond : 335;5 carré : 8;8 	
 <b>Orbite</b>	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective	
 <b>Pousser-tirer</b>	Cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le haut.. Saisir la valeur : <b>220</b> , faire de même pour le carré	
 <b>Vue de derrière</b>	Cliquez sur l'icône de la vue de derrière et votre représentation se voit en vue arrière	
 <b>Rectangle</b>	Tracer le rectangle du haut à partir d'une origine 	

## PROCÉDURE 2

Outils	Action réalisée	Résultat
 <b>Orbite + Zoom</b>	Positionner votre objet comme sur le dessin de droite avec les outils : orbite et zoom	
 <b>Pousser-tirer</b>	Cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le point indiqué par la flèche	 
 <b>Vue de droite</b>	Cliquez sur l'icône de la vue de droite et votre représentation se voit en vue de droite	
 <b>Mètre</b>	Avec l'outil "mètre" préparer les lignes qui nous guideront pour la position du cadre. Vous saisissez les valeurs du dessin ci-contre. Cliquer sur une ligne d'origine, se déplacer, taper la cote et valider.	
 <b>Rectangle</b>	Tracer le rectangle depuis l'origine. Saisir les cotes dans la zone de valeurs : 65;30	 
 <b>Vue de gauche</b>	Cliquez sur l'icône de la vue de gauche et votre représentation se voit en vue de gauche	
 <b>Mètre</b>	Avec l'outil "mètre" tracer une ligne pointillée à 10 du bas. Cliquer sur une ligne d'origine, se déplacer, taper la cote et valider.	
 <b>Ligne</b>	Avec l'outil "ligne" tracez un trait continu par dessus le pointillé, comme sur le dessin de droite.	
 <b>Décalage</b>	Cliquer à l'intérieur du rectangle à côté de la ligne et déplacer l'outil vers le centre du rectangle. <b>Saisir la valeur : 20</b>	
 <b>Orbite</b>	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective comme sur le dessin de droite.	
 <b>Pousser Tirer</b>	Avec l'outil "pousser tirer" dirigez la flèche vers la droite pour créer un enfoncement.	
 <b>Vue de face</b>	Cliquez sur l'icône de la vue de face et votre représentation se voit en vue de face	

### PROCÉDURE 3

Outils	Action réalisée	Résultat
 <b>Mètre</b>	Avec l'outil "mètre" préparer les lignes qui nous guideront pour la position du cadre. Vous saisissez les valeurs du dessin ci-contre. Cliquer sur une ligne d'origine, se déplacer, taper la cote et valider.	
 <b>Rectangle</b>	Tracer le rectangle depuis l'origine. Saisir les cotes dans la zone de valeurs : 100;100	
 <b>Effacer</b>	Effacer tous les traits pointillés	
 <b>Décalage</b>	Créez le cadre de la carte des lignes de bus. Décalage : 3	
 <b>Orbite</b>	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective comme sur le dessin de droite. Inclinez-le vers l'avant	
 <b>Composant</b>	Insérez un composant : Fenêtre + composant, cliquez sur la flèche noire, choisir le dossier "abribus" cliquer sur le banc, le faire glisser	 
 <b>Déplacer/copier</b>	Déplacer le banc avec l'outil "déplacer/copier"	
 <b>Ligne</b>	Complétez les traits du socle Vue de droite Vue de face Vue de derrière	
 <b>Matière</b>	Sélectionner le menu "fenêtre" puis "matière" choisir "translucide" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur toutes les faces des deux parois vitrées.	 
 <b>Matière</b>	Choisir "asphalte et béton" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur les faces du socle.	 
 <b>Matière</b>	Choisir "Métal" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur les faces du toit, de l'élément de gauche et du poteau carré.	 
 <b>Matière</b>	Choisir "Bois" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur le cadre de la carte des lignes de bus et sur le banc..	