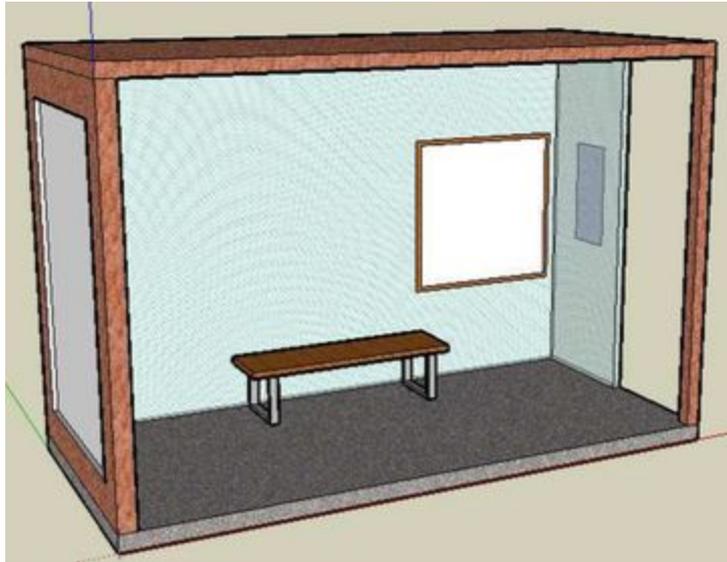
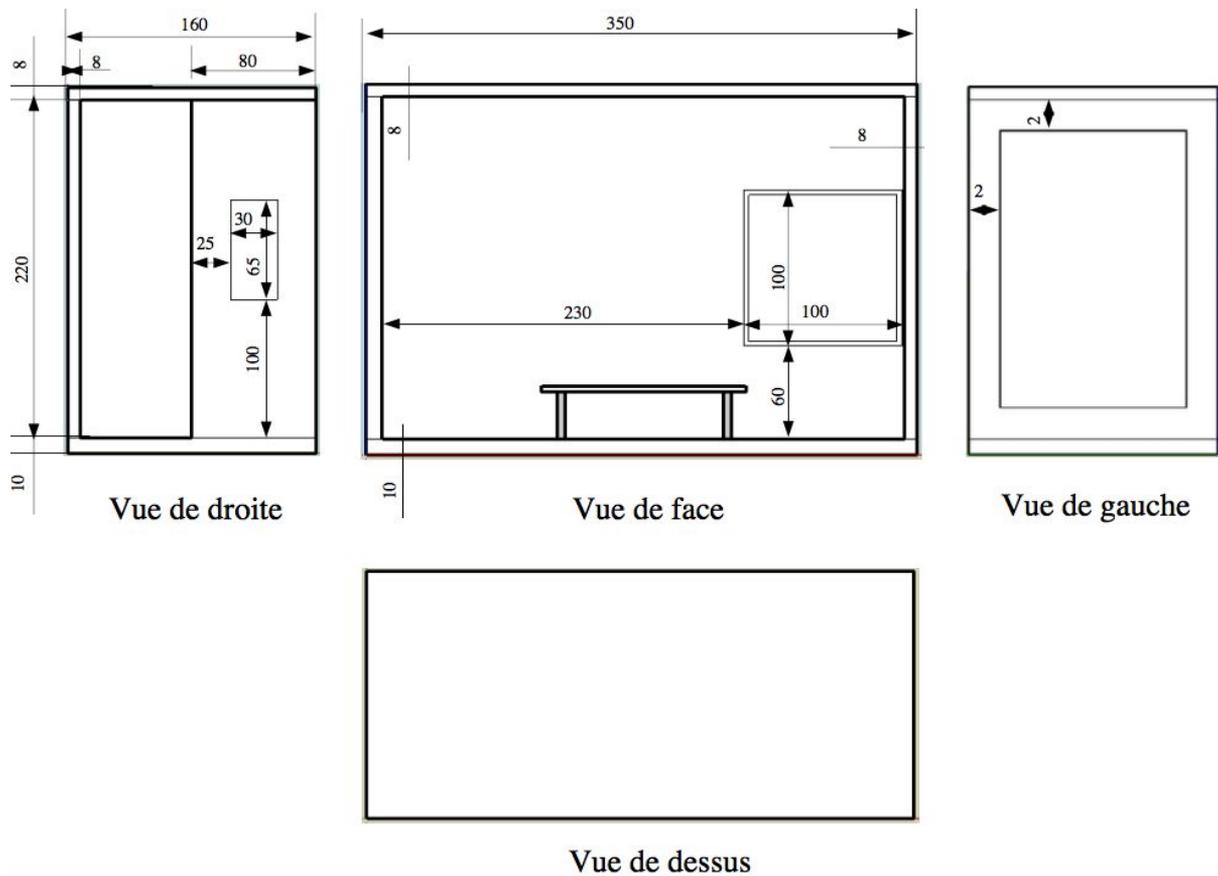


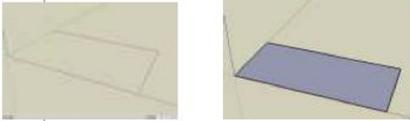
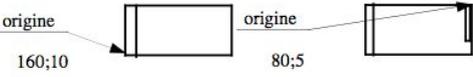
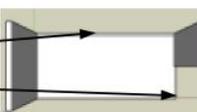
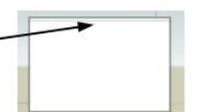
Construction d'un abribus à l'aide de sketchup



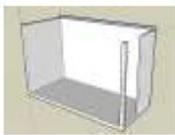
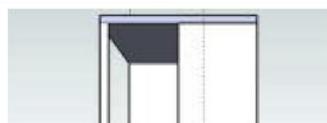
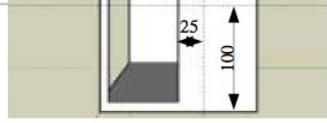
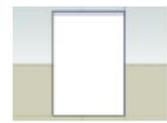
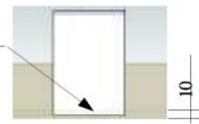
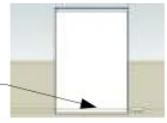
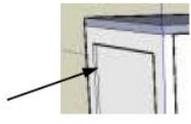
Construis cet abribus en suivant les procédures étape par étape. Sauvegardes ton travail au fur et à mesure dans ton espace de travail.



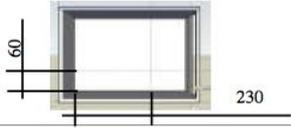
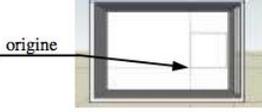
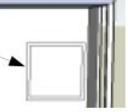
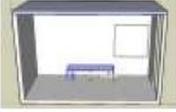
PROCÉDURE 1

Outils	Action réalisée	Résultat
 Rectangle	Tracer le rectangle depuis l'origine. Saisir à la main dans la zone de valeurs : 350;160 et Valider	
 Pousser-tirer	Cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le haut.. Saisir la valeur : 10	
 Vue de dessus	Cliquez sur l'icône de la vue de dessus et votre représentation se voit en vue de dessus.	
 Rectangle	Tracer deux rectangles depuis un angle 	
 Orbite	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective	
 Pousser-tirer	De chaque côté, cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le haut.. Saisir la valeur : 220	
 Vue de dessus	Cliquez sur l'icône de la vue de dessus et votre représentation se voit en vue de dessus.	
 Rectangle	Tracer le rectangle et le carré depuis une origine. rectangle du fond : 335;5 carré : 8;8 	
 Orbite	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective	
 Pousser-tirer	Cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le haut.. Saisir la valeur : 220 , faire de même pour le carré	
 Vue de derrière	Cliquez sur l'icône de la vue de derrière et votre représentation se voit en vue arrière	
 Rectangle	Tracer le rectangle du haut à partir d'une origine 	

PROCÉDURE 2

Outils	Action réalisée	Résultat
 Orbite + Zoom	Positionner votre objet comme sur le dessin de droite avec les outils : orbite et zoom	
 Pousser-tirer	Cliquer avec la flèche de l'outil "pousser-tirer" sur le rectangle et déplacer la vers le point indiqué par la flèche	
 Vue de droite	Cliquez sur l'icône de la vue de droite et votre représentation se voit en vue de droite	
 Mètre	Avec l'outil "mètre" préparer les lignes qui nous guideront pour la position du cadre. Vous saisissez les valeurs du dessin ci-contre. Cliquer sur une ligne d'origine, se déplacer, taper la cote et valider.	
 Rectangle	Tracer le rectangle depuis l'origine. Saisir les cotes dans la zone de valeurs : 65;30	
 Vue de gauche	Cliquez sur l'icône de la vue de gauche et votre représentation se voit en vue de gauche	
 Mètre	Avec l'outil "mètre" tracer une ligne pointillée à 10 du bas. Cliquer sur une ligne d'origine, se déplacer, taper la cote et valider.	
 Ligne	Avec l'outil "ligne" tracez un trait continu par dessus le pointillé, comme sur le dessin de droite.	
 Décalage	Cliquer à l'intérieur du rectangle à côté de la ligne et déplacer l'outil vers le centre du rectangle. Saisir la valeur : 20	
 Orbite	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective comme sur le dessin de droite.	
 Pousser Tirer	Avec l'outil "pousser tirer" dirigez la flèche vers la droite pour créer un enfoncement.	
 Vue de face	Cliquez sur l'icône de la vue de face et votre représentation se voit en vue de face	

PROCÉDURE 3

Outils	Action réalisée	Résultat
 Mètre	Avec l'outil "mètre" préparer les lignes qui nous guideront pour la position du cadre. Vous saisissez les valeurs du dessin ci-contre. Cliquer sur une ligne d'origine, se déplacer, taper la cote et valider.	
 Rectangle	Tracer le rectangle depuis l'origine. Saisir les cotes dans la zone de valeurs : 100;100	
 Effacer	Effacer tous les traits pointillés	
 Décalage	Créez le cadre de la carte des lignes de bus. Décalage : 3	
 Orbite	Avec l'outil "orbite" positionner l'objet pour le visualiser en perspective comme sur le dessin de droite. Inclinez-le vers l'avant	
 Composant	Insérez un composant : Fenêtre + composant, cliquez sur la flèche noire, choisir le dossier "abribus" cliquer sur le banc, le faire glisser	
 Déplacer/copier	Déplacer le banc avec l'outil "déplacer/copier"	
 Ligne	Complétez les traits du socle Vue de droite Vue de face Vue de derrière	
 Matière	Sélectionner le menu "fenêtre" puis "matière" choisir "translucide" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur toutes les faces des deux parois vitrées.	
 Matière	Choisir "asphalte et béton" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur les faces du socle.	
 Matière	Choisir "Métal" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur les faces du toit, de l'élément de gauche et du poteau carré.	
 Matière	Choisir "Bois" et sélectionner le type de matériau désiré. Cliquer avec le pot de peinture sur le cadre de la carte des lignes de bus et sur le banc..	